

# Be+ Leagues Système de gestion des membres de la L.F.F.S.

# Manuel d'utilisation

- 1. L'environnement du système de gestion
  - 2. Comment demander une affiliation?

Jean-Pierre Delforge / secretariat@lffs.eu

Version du 26/08/2024

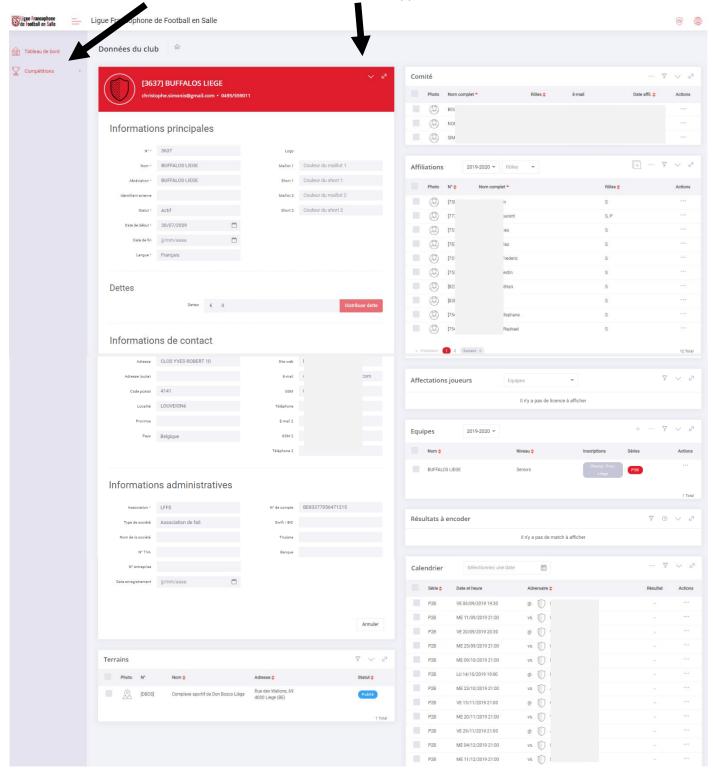
# 1. L'environnement du système de gestion

Pour vous connecter, allez sur le site <a href="https://gestion.lffs.eu/login">https://gestion.lffs.eu/login</a>.

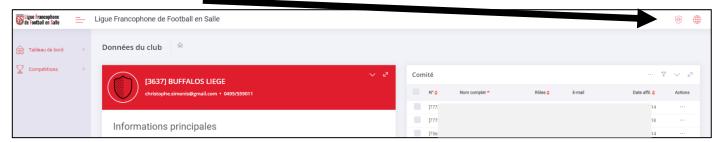
Taper votre nom d'utilisateur ou votre adresse e-mail et votre mot de passe puis cliquez sur « Se connecter »

Si vous avez oublié le mot de passe, cliquer sur « Mot de passe oublié » et suivre les instructions pour le réinitialiser.

Une fois connecté, un menu et toutes les données de votre club apparaissent:

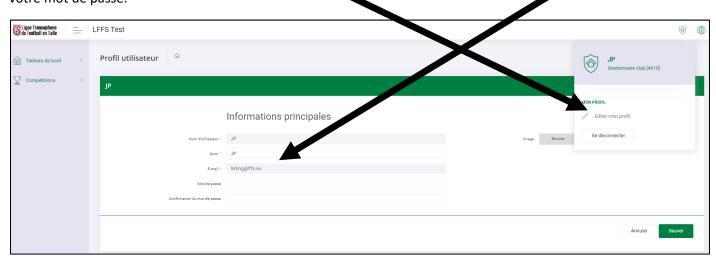


Apparaissent également des icônes en haut à droite.



Si vous cliquez sur cette icône, votre identifiant et le profil avec lequel vous vous êtes connecté apparaissent.

Vous pouvez également éditer votre profil (cliquez sur « éditer mon profil ») pour éventuellement changer votre mot de passe.





Si vous cliquez sur cette icône, vous êtes directement redirigé vers le site de la L.F.F.S., <u>www.lffs.eu</u>



#### La fenêtre « Comité »

Apparaissent dans cette fenêtre les membres de l'engagement solidaire.



...

En passant sur cette icône, une fenêtre s'ouvre :

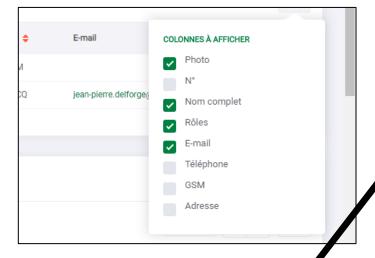


En cliquant sur « télécharger membres », on peut générer un fichier Excel avec les données affichées.

En cliquant sur la 2<sup>e</sup> icône (« l'entonnoir »), on en voit apparaître d'autres : la saison (menu déroulant), une zone de recherche...



... et une icône qui permet, juste en passant au-dessus avec sa souris, de sélectionner/c cher les colonnes que l'on souhaite afficher dans la fenêtre :



Reste la flèche vers le bas qui permet de fermer la fenêtre et la double flèche à l'extrême droite qui permet de passer en mode « plein écran ».

#### La fenêtre « Affiliations »

On y trouve tous les joueurs qui sont affiliés au club.



Types de role ▲

Arbitre

Outre les icônes déjà décrites ci-avant, il y a :

- des menus déroulants « Types de rôles » et « Rôles » qui permettent de filtrer les affiliés en fonction de leur rôle,
- un « + » qui va permettre de demander une affiliation.

En dessous de ce « + », vous pouvez choisir le nombre de lignes qui apparaissent à l'écran (10, 20, 50, 100, 200 ou 500) et deux flèches qui permettent de passer d'une page à l'autre dans le cas où il y a plus d'affiliés que le nombre de lignes choisi.

Il y a également une zone de recherche grâce à laquelle vous pouvez aisément retrouver un membre.

Vous pouvez également passer d'une page à l'autre via la pagination en bas de page, où l'on trouve aussi le nombre total d'affiliés.



A l'extrême droite de chaque membre apparaît l'icône « ... ». Quand on clique dessus, apparaît une fenêtre.

→Si on clique sur « voir membre », on accède à la fiche du joueur.

→Si on clique sur « télécharger pdf », on génère un fichier pdf avec tous les renseignements du membre en question.





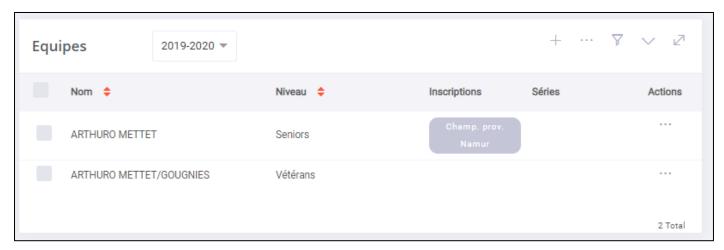
### La fenêtre « Affectations joueurs »

On y retrouve les membres qui peuvent être filtrés en fonction de l'équipe à laquelle ils appartiennent (pour les « Provinces » qui ont un système de noyaux). Il suffit, pour cela, de cliquer sur le menu déroulant et de choisir l'équipe.

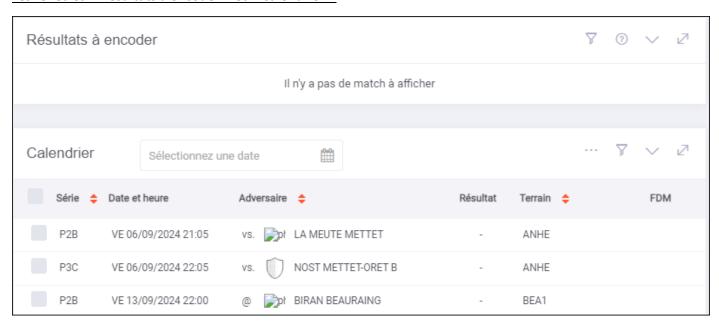


#### La fenêtre « Equipes »

La fenêtre « Equipes » comprend les équipes inscrites par le club lors de la saison choisie dans le menu déroulant.



# Les fenêtres « Résultats à encoder » et « Calendrier »



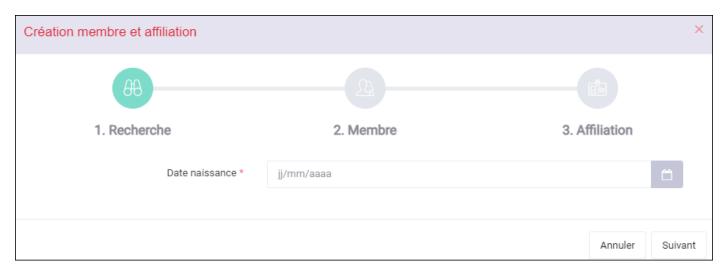
Dans la fenêtre « Résultats à encoder », seuls les matchs qui ont eu lieu au moment où l'on se connecte et dont on n'a pas encore encodé le résultat apparaissent.

# 2. La demande d'une affiliation

Passer avec la souris sur le « + » dans le bloc « Affiliations » puis cliquez sur « Affilier un membre ».

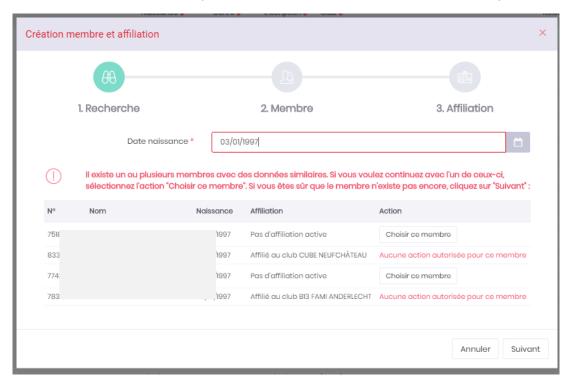


Apparaît la fenêtre suivante :

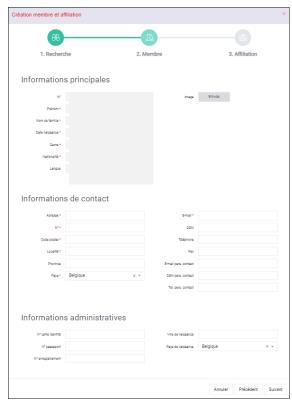


Tapez la date de naissance puis sur « enter » ou cliquez sur « suivant ». <u>S'il y en a</u>, le système vous donne, par ordre alphabétique, la liste des membres éventuellement nés le même jour déjà dans le système.

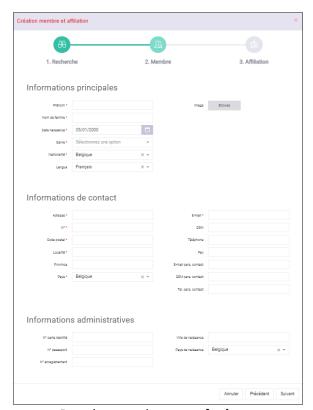
Si le membre n'est affilié à aucun club, vous pouvez choisir ce membre ; dans le cas contraire, pas !



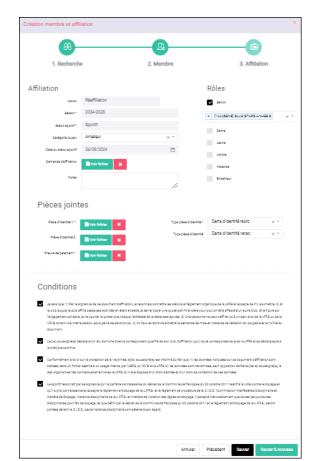
#### Cliquez alors sur « Suivant ».



Dans le premier cas, une fenêtre avec les données connues du système apparaît. Il convient de vérifier l'exactitude des informations et de remplir correctement tous les champs qui doivent l'être.



Dans le second cas, une fenêtre avec les champs vides apparaît, hormis celui de la date de naissance que vous avez encodée, la nationalité belge et la langue française par défaut (à modifier, donc, si besoin). Il convient de remplir correctement tous les champs qui doivent l'être



Une fois les informations vérifiées et/ou champs remplis, cliquez sur suivant et une nouvelle fenêtre apparaît.

Déterminez le rôle (celui de « senior » apparaît par défaut). Puis, sélectionnez l'équipe.

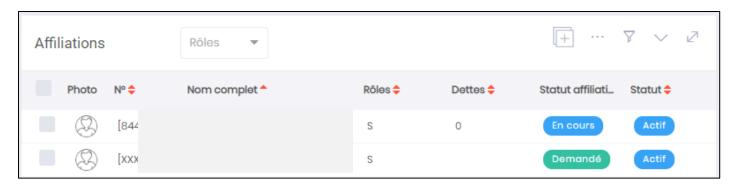
Téléchargez le formulaire « Demande d'affiliation/Changement de statut-catégorie » (le statut passe de « non sportif » à « sportif » et la date du jour du téléchargement s'affiche), la pièce d'identité et sélectionnez le type de pièce qu'il s'agit et la preuve de paiement.

Si le membre est mineur, remplissez les champs de la personne responsable (cela ne peut pas être un parent ; cela doit obligatoirement être une personne majeure affiliée au club). Enfin, cochez les quatre « conditions » puis cliquez sur « sauver ».

Si des champs obligatoires ne sont pas remplis, un message d'erreur apparaitra et ce n'est qu'après les avoir complétés que vous pourrez enregistrer l'affiliation.

Si vous souhaitez en traiter une autre immédiatement après, cliquez plutôt sur « sauver et nouveau ».

Le membre apparaît alors dans les affiliations du club en statut « demandé » sans son numéro de licence.



Il reste à la fédération à valider cette affiliation si celle-ci a été complètement et correctement remplie.

Lorsque la demande d'affiliation est validée (normalement dans les quatre jours ouvrables qui suivent son envoi), le statut devient « En cours » sur fond bleu et le numéro de licence apparaît.

C'est seulement à ce moment-là que le membre pourra être aligné comme joueur ou « officiel ».